



REBELLES GROTZ



Rebelles Grotz

Utiliser la liste d'armée

La liste qui suit vous autorise à mettre sur pied une Révolution Grotz telle qu'elle se produit quand des gobs énervés en ont assez de la pression de la société Ork et de ses injustices. Le plus connu de ces révolutionnaires étant Gobbo le Rouge, mais il y en a eu d'autres.

Les armées des Rebelles Groez sont organisées autour de grandes formations appelées sections, qui sont accompagnées de formations d'appui, elles mêmes autonomes, nommées comités .

Chez les gobs, les améliorations sont appelées Kust'oms.

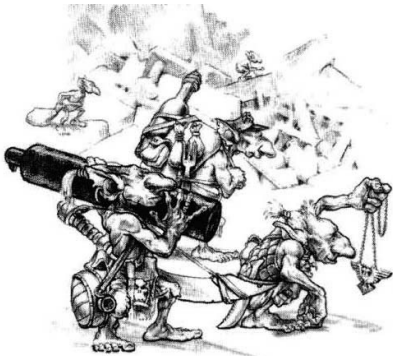
La liste d'armée indique pour chaque catégorie de Section quels kust'oms sont autorisés. Chaque kust'om autorisé peut être pris au maximum deux fois par Section.

Une section ne peut avoir que quatre Kust'oms au maximum.

La liste des Kust'oms accessibles aux Comités est indiqué sous l'entrée du Comité.

Les Sections autonomes sont des formations autonomes des sections, ils ne peuvent recevoir qu'un type de Kust'om : un Secrétaire de Section.

Un maximum de $\frac{1}{3}$ des points de l'armée peuvent être dépensés pour ces formations.



Gobbo le Rouge

Règle spéciale : 1 million, selon le Comité, 500 selon les Nobz

Lorsque les bandes grotz tentent un *test de ralliement*, elles reçoivent un bonus de +1 lorsqu'ils sont plus de 5 et de +2 lorsqu'ils sont plus de 10.

Les Squigs ne bénéficient jamais de ce bonus ; ils ne savent pas compter.

Règle spéciale : Secrétaire Général

Un seul Secrétaire de Section de l'armée doit être transformé gratuitement en Secrétaire Général.

Il ne peut pas être inclus dans un Comité, seulement dans une Section de Grotz.

Liste d'armée des Rebelles Grotz

Les armées de Rebelles Grotz ont une valeur stratégique de 4. Toutes les formations de l'armée ont une initiative de 2+. La section contenant le Secrétaire Général a une initiative de 1+.

Sections

Formations	Unités	Kust'om	Coût
Section de Grotz	12 socles de Grotz	Tous	150
0-1 par tranche de deux Sections de Grotz – Troupeau de Squigs	8 socles de Squigs	0-6 Socles Squigs additionnel (+10 par Squig)	150

Comités (0-2 par Section)

Formations	Unités	Kust'om	Coût
Amarko-syndikat	8 Anarko-syndikalistes	Téléportation (+25), Leader Karismatik'	150
Bande de Boitkitu	5 Boitkitu	Leader Karismatik', Kasseurs de tanks, Krameurs, transports Grotz, Flak, Grotz additionnels	125
Chevaucheurs Grotz	5 chevaucheurs grotz	Leader Karismatik'	100
Grokalibr	5 Grokalibr	0-5 grokalibr additionnels	125
Tanks Grots	5 Tanks Grots	Leader Karismatik'	150

Kust'oms

(Chaque amélioration peut être choisie au maximum 2 fois par Section et jusqu'à un maximum de 4)

Formations	Option	Coût
Leader Karismatik'	Secrétaire de section, Gross Têt	25
Grotz additionnels	6 socles de grots additionnels	50
Snipers	0-3 socles de snipers	15 par socle
Kasseurs de Tanks	0-3 Socles de Kasseurs de Tanks	25 par socle
Krameurs	0-3 Socles de Krameurs	25 par socle
Transports Grotz	Assez de véhicules pour transporter la section	10 par véhicule
Grokalibr'	0-2 socles de grokalibr	25 par socle
Flak	0-2 socles de flak	25 par socle

Sections Autonomes

(Jusqu'à 1/3 des points disponibles peuvent être dépensés pour ces formations)

Formations	Unités	Kust'om	Coût
Chassa-bombas	3 à 9 chassa bomba	0-6 chassa bomba additionnels (50 chaque)	50
Brikolaj'	3 Brikolaj'	0-3 Brikolaj' additionnels (75 chaque)	200
Super Brikolaj'	1 Super Brikolaj'		650
Véhicules réquisitionnés	3 hellhounds	0-3 Hellhounds additionnels (50 chaque)	150
	3 Lemman Russ	0-3 Lemman Russ additionnels (75 chaque)	175
	3 Griffons	0-3 griffons additionnels (35 chaque)	100
	3 basilisks		225
		Leader Karismatik' obligatoire (+25)	

FEUILLE DE REFERENCES REBELLES GROTZ

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Secrétaire Général	Perso	-	-	-	-	Marteau / faucille énergétique	(contact)	arme d'assaut, +1A, MA	Commandant suprême, Charismatique, sauvegarde invulnérable
Secrétaire de Section	Perso	-	-	-	-	Marteau ou faucille	(contact)	arme d'assaut, +1A	Meneur, Sauvegarde invulnérable
Gross Tête	Perso	-	-	-	-	Zap	(15cm) 15cm	Arme légère +1, MA MA5+	Sauvegarde invulnérable
Grotz	Inf	15cm	-	6+	6+	Ch'ti Fling'	(15cm)	Armes légères	
Kommandos	Inf	15cm	-	6+	6+	Ch'ti Fling'	(15cm)	Armes légères	Infiltration, éclaireur – option téléportation
Grokalibr	Inf	10cm	-	6+	5+	Grokalibr	45cm	AP5+/AC5+	
Squigs	Inf	30cm	6+	4+	-	Crocs	(contact)	arme d'assaut	
Krameurs	Inf	15cm	-	6+	5+	Karbonisator	15cm (15cm)	AP4+, IC Armes légères, IC	
snipers	Inf	15cm	-	6+	6+	Fling de précision	30cm	AP5+, Sniper	Eclaireurs
Kass'Tank	Inf	15cm	-	6+	5+	Outils de découpe	(contact)	Armes d'assaut, +1A, lance	
Chevaucheurs Grotz	Inf	20cm	6+	5+	-	crocs et grosses armes	(contact)	arme d'assaut, +1A	monté, marcheur, infiltration
Flak	Inf	15cm	-	6+	5+	Kanon Hydre dérobé	45cm	AP4+/AC5+/AA5+	
Tank Gob	VB	25cm	5+	6+	5+	Gros Fling' Gros Fling'	30cm 30cm	AP6+/AC6+ AP6+/AC6+	blindage renforcé
Transport	VB	30cm	6+	6+	-	-	-	-	Transport (2 infanterie)
Boitkitu	VB	15cm	5+	5+	6+	Gros Fling' Pince de combat	30cm (contact)	AP6+/AC6+ Armes d'assaut, +1A, MA	Marcheur
Chassa Bomba	A	CB	6+	-	-	Aéro Fling' Rokettes Kass'Tank	15cm 30cm	AP5+/AA5+, FrtF AC4+, FrtF	
Brikolaj'	VB	15cm	4+	3+	4+	2-3 Gros kanons 0-1 Marto de Komba	45cm 30cm (contact)	AP5+/AC5+ AP5+/AP6+ Arme d'assaut, +1A, MA	Blindage renforcé, Marcheur. Peut être équipé de 3 Gros kanons ou 2 Gros kanons et 1 Marto de Komba
Super Brikolaj'	EG	15cm	4+	3+	3+	Regard de Mork 2-3 Superkanons 0-1 Méga kikoup'	30cm 60cm 45cm (contact)	MA4+, TT (1) 2PB MA, FrtF AP5+/AC5+, FrtF Armes d'assaut, +1A, TT (D3)	Blindage renforcé, Sans peur, Marcheur. CD8 / Champs Énergétiques :1D3+3 – Critique : Le Gargant subit un incendie, jetez 1D6 pour chaque incendie lors de la phase finale. Sur un résultat de 1, un nouvel incendie se déclare, sur un résultat de 5 / 6, le feu s'éteint. Tout incendie non éteint cause 1 point de dommage à la fin de la phase d'action. Peut être équipé de 3 Superkanons ou 2 Superkanons et 1 Méga kikoup'
Hellhound	VB	30cm	4+	6+	3+	Canon Inferno et Bolter Lourd	30cm (15cm) 30cm	AP3+, IC Arme Légère, IC AP5+	

Leman Russ	VB	20cm	4+	6+	4+	Obusier Canon Laser 2x Bolter Lourd	75cm 45cm 30cm	AP4+/AC4+ AC5+ AP5+	Blindage Renforcé
Griffon	VB	30cm	6+	6+	5+	Mortier Griffon Bolter Lourd	30cm 30cm	1PB, Ind AP5+	
Basilisk	VB	20cm	5+	6+	5+	Canon Tremble-Terre Ou Bolter Lourd	120cm 120cm 30cm	1PB, Ind AP4+/AC4+ AP5+	