

EPIC

# ARMAGEDDON

CODEX

CATACHAN

# CATACHAN



"J'aime l'odeur du Promethium le matin. Tu sais, une fois on a bombardé une colline pendant douze heures. Quand tout a été terminé j'y suis allé. On n'a trouvé aucun Ork, pas le moindre morceau de leur corps puant. L'odeur, tu sais, cette odeur de Promethium, sur toute la colline. Ça sentait... la victoire."

**Colonel Kilgore**

## Utiliser la liste d'armée

La liste qui suit vous permet de mettre sur pied un régiment de combattant de la jungle de *Catachan*. Cette liste peut également être utilisée pour représenter des régiments d'infanterie légère de la Garde Impériale d'autres origines.

Les régiments de *Catachan* sont organisés autour de grandes formations appelées **compagnies**, elles-mêmes complétées par des **formations d'appui** qui leurs sont autonomes.

Chaque *compagnie* peut recevoir des **améliorations**. La liste d'armée indique pour chaque *détachement* quelle *amélioration* est autorisée. Chaque *amélioration* autorisée ne peut être **prise qu'une fois** par compagnie. Les améliorations font partie intégrante des détachements et doivent respecter les règles de cohésion. Chaque compagnie peut prendre **jusqu'à trois améliorations**.

Les **formations de support** sont des formations autonomes des *compagnies*. Elles ne peuvent pas recevoir d'améliorations. Un maximum de 1/3 des points peuvent être dépensés pour ces formations.



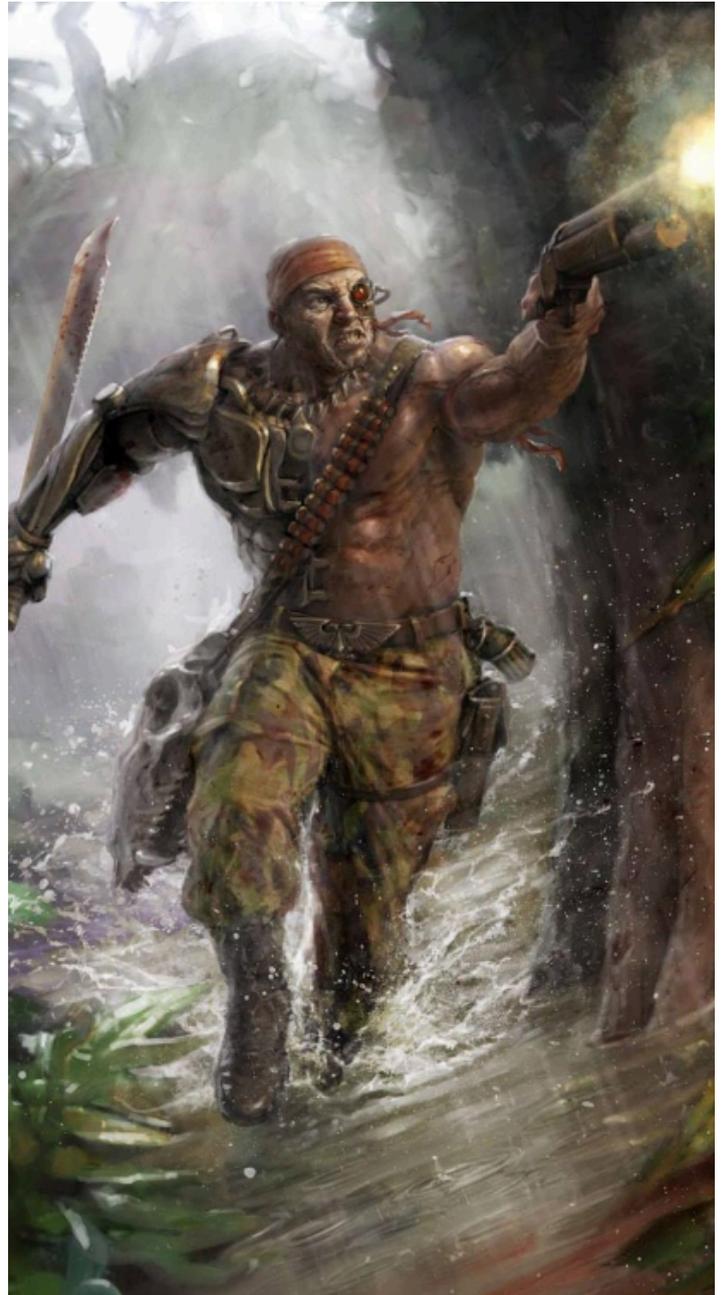
*Insigne régimentaire de Catachan*

## Règle spéciale : **Mobilité**

Les **véhicules blindés** de Catachan peuvent pénétrer dans les jungles et ignorent tous les tests de terrain dangereux.

Les **véhicules légers de Catachan** peuvent traverser les terrains et profiter des règles de couvert comme s'il s'agissait d'infanterie.

Les **éléments de fortification** (champs de mines, barbelés, etc.) et les éléments de terrains spéciaux (rivière de lave, etc.) affectent cependant les Catachans normalement.



# LISTE D'ARMÉE DE CATACHAN

Les armées de Catachan ont une **valeur stratégique de 3**. Les Diables de Catachan et les soutiens de l'*Adeptus Titanicus* ont une **initiative de 1+**. Les autres détachements ont une **initiative de 2+**.

## COMPAGNIES DE CATACHAN

Formations	Unités	Coût
0-1 QG Régimentaire	1 QG Régimentaire et 9 unités de Gardes de Catachan	300 pts
Compagnie d'Infanterie	1 unité de Commandement et 9 unités de Gardes de Catachan	250 pts
Compagnie d'Infanterie Aéromobile	1 unité de Commandement, 9 unités de Gardes de Catachan & 5 Valkyries	400 pts
Compagnie de Reconnaissance	10 Sentinelles de Catachan, dont 1 ayant les traits <i>Commandant et Meneur</i>	275 pts

## FORMATIONS D'APPUI DE CATACHAN

(Jusqu'à 2 formations d'appui par compagnie)

Formations	Unités	Coût
0-1 Diables de Catachan	6 unités de Diables de Catachan	200 pts
Peloton d'Ogryns	6 unités d'Ogryns <i>Ajouter 6 Chimères</i>	200 pts + 125 pts
Escadron de Mortiers	6 unités de Mortiers (ne peuvent pas se déployer en garnison)	175 pts
Escadron de Sentinelles	4 Sentinelles	100 pts
Escadron de Vulture	4 unités parmi : Vultures, Vulture Catachan Pattern	300 pts
Escadron de Hellhound	6 Hellhounds <i>Remplacez 1 Hellhound par 1 Devil Dog</i>	300 pts + 25 pts
0-1 Peloton Tank Riders	6 unités parmi Lemman Russ Thunderer ou Exterminator avec la note <i>Transport (1)</i> <i>Ajouter 6 unités de Diables de Catachan</i>	350 pts + 200 pts
Peloton de Reconnaissance	3 unités de Gardes de Catachan et 3 Chimères ACAV	150 pts
0-1 Batterie de Missiles Deathstrike	2 Lance-missiles Deathstrike	225 pts
Peloton d'Appui Lourd	6 unités de Gardes de Catachan et 1 Stormlord	325 pts
Peloton de Char Super Lourd	1 Hellhammer	200 pts

## AMÉLIORATIONS DE COMPAGNIES DE CATACHAN

(Chaque amélioration ne peut être prise qu'une seule fois par formation et jusqu'à un maximum de 4)

Améliorations	Unités	Coût
0-2 Commissaire	Ajoute un personnage Commissaire à une unité de la compagnie	(gratuit)
Peloton d'Infanterie*	6 unités de Gardes de Catachan	100 pts
Lance-Flammes	Remplacer tous les autocanons de la formation par des lance-flammes lourds	(gratuit)
Snipers*	2 unités de Ratlings	50 pts
Ogryns*	2 unités d'Ogryns	50 pts
Batterie de Mortiers*	jusqu'à 4 unités de Mortiers	25 pts chacune
Peloton d'Appui-feu*	jusqu'à 4 unités d'Appui-feu	25 pts chacune
0-2 DCA	1 Hyde	50 pts
0-1 Chimères	<i>Ajoutez autant de Chimères et/ou Chimères ACAV pour transporter toutes les unités d'infanterie</i>	25 pts chacune
Leman Russ	3 unités parmi Lemman Russ Thunderer ou Exterminator	150 pts
Support Aérien**	2 Vultures ou Vultures Catachan Pattern	100 pts

\*Les formations de ces unités peuvent être embarquées pour 25 points par Chimère ou 50 points par Valkyrie. Vous ne pouvez pas prendre plus de Chimères que nécessaire pour embarquer ces troupes.

\*\* Uniquement pour les formations d'infanterie aéromobiles.

## SUPPORTS DE CATACHAN

(Jusqu'à 1/3 des points disponibles peuvent être dépensés pour ces formations)

### FLOTTES DE L'AERONAUTICA IMPERIALIS

Formations	Unités	Coût
Escadrille d'Intercepteurs	2 Thunderbolts Catachan Pattern	175 pts
0-1 Soutien Orbital	1 Croiseur Lunar <b>ou</b> 1 Cuirassé Emperor	100 pts 300 pts

### SOUTIENS DE L'ADEPTUS TITANICUS

Formations	Unités	Coût
Titan Warhound	1 Titan Warhound	275 pts
Meute de Warhounds	2 Titans Warhounds	500 pts
Titan Dire Wolf	1 Titan Dire Wolf	300 pts
Meute de Dire Wolves	2 Titans Dire Wolf	550 pts

# FEUILLE DE RÉFÉRENCES CATACHAN

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Quartier Général	Inf	15cm	5+	4+	5+	Autocanon Fusils Laser Eviscerator	45cm (15cm) (contact)	AP5+/AC6+ Arme Légère Arme d'Assaut, MA	<i>Commandant Suprême</i>
Commandement	Inf	15cm	6+	5+	5+	Autocanon Fusils Laser Épée tronçonneuse	45cm (15cm) (contact)	AP5+/AC6+ Arme Légère Arme d'Assaut	<i>Commandant</i>
Commissaire	Perso	-	-	-	-	Arme Énergétique	(contact)	Arme d'Assaut, +1A, MA	<i>Charismatique, Meneur, Sans Peur</i>
Gardes de Catachan	Inf	15cm	-	5+	5+	½ Lance-flammes ½ Fuseur	(15cm) (15cm)	Arme Légère, IC Arme Légère, +1A, MA	<i>Une unité sur deux à portée et LdV possède un lance-flammes et une autre un fuseur. Arrondi au choix.</i>
Appui-feu	Inf	15cm	-	6+	4+	2x Autocanon	45cm	AP5+/AC6+	
Mortiers	Inf	15cm	6+	6+	5+	2x Mortiers	30cm	AP5+, Ind	
Ratlings	Inf	15cm	-	6+	5+	Fusils de sniper	30cm	AP5+, Snp	<i>Éclaireur</i>
Ogryns	Inf	15cm	3+	4+	5+	Ripper guns Arme de Corps-à-corps	(15cm) (contact)	Arme Légère Arme d'Assaut, +1A	<i>Massifs (prennent 2 places dans les transports)</i>
Diabes de Catachan	Inf	15cm	6+	4+	4+	Couteau de Catachan Bobby Traps	(contact) (15cm) (contact)	Armes d'Assaut, FeP, +1A Armes Légères, FeP Armes d'Assaut, FeP	<i>Infiltrateurs, Meneurs, Éclaireurs, Téléportation, Tunneliers</i>
Sentinelle	VL	20cm	6+	6+	5+	Multi-Laser	30cm	AP5+/AC6+	<i>Marcheur, Éclaireur</i>
Sentinelle de Catachan	VL	20cm	6+	4+	5+	Lance-Flammes Lourde et Tronçonneuse géante	15cm (15cm) (contact)	AP4+, IC Arme Légère, +1A, IC Arme d'Assaut, IC, +1A	<i>Marcheur</i>

# FEUILLE DE RÉFÉRENCES CATACHAN

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Hydre	VB	30cm	6+	6+	5+	2x Canons Hyde Bolter Lourd	45cm 30cm	AP4+/AC5+/AA5+ AP5+	
Chimère	VB	30cm	5+	6+	5+	Multi-Laser Bolter Lourd	30cm 30cm	AP5+/AC6+ AP5+	<i>Transport (2) : Infanterie</i>
Chimère ACAV	VB	25cm	5+	6+	4+	Multi-Laser Bolter Lourd	30cm 30cm	AP5+/AC6+ AP5+	<i>Éclaireur, Blindage Renforcé, Transport (1) : Infanterie (sauf Ogryns)</i>
Hellhound	VB	30cm	4+	6+	3+	Canon Inferno et Bolter Lourd	30cm (15cm) 30cm	AP3+, IC Arme Légère, IC AP5+	
Devil Dog	VB	30cm	4+	6+	3+	Canon Fuseur  Multi-Fuseur et	30cm (15cm) 15cm (15cm)	2xMA3+, TT (1) Arme Légère, +1A, TT (D3) MA5+ Arme Légère, MA	
Valkyrie	VB	35cm	5+	6+	5+	Multi-Laser 2x Bolter Lourd 2x Nacelles de roquettes	30cm 30cm 30cm	AP5+/AC6+ AP5+ 1PB, Uniq, Rpt	<i>Antigrav, Éclaireur, Transport (2)</i>
Vulture	VB	35cm	5+	6+	5+	2x Hellstrikes Autocanons Jumelés Bolter Lourd	90cm 45cm 30cm	AC3+, Uniq AP4+/AC5+ AP5+	<i>Antigrav, Éclaireur</i>
Vulture Catachan Pattern	VB	35cm	5+	6+	5+	2x Nacelles de roquettes Autocanons Jumelés Bolters Lourds	#N/A	#N/A	<i>Antigrav, Éclaireur</i>
Leman Russ Thunderer	VB	20cm	4+	6+	5+	Canon Démolisseur (Thunderer) et	30cm (15cm)	MA4+ Arme Légère, MA	<i>Blindage Renforcé</i>
Leman Russ Exterminator	VB	20cm	4+	6+	4+	Autocanon Canon Laser 2x Bolter Lourd	45cm 45cm 30cm	AP5+/AC6+ AC5+ AP5+	<i>Blindage Renforcé</i>
Deathstrike	VB	20cm	6+	6+	5+	Missile Deathstrike Bolter Lourd	∞ 30cm	MA2+, Uniq, TT (D6), Ind AP5+	
Stormlord	EG	15cm	4+	6+	3+	Méga Bolter Vulcain léger (Avant) Bolter Lourd (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés 2x Lance-Flammes Lourd et	45cm 30cm 30cm 15cm (15cm)	4xAP3+/AC5+, FrtF AP5+, FrtF AP4+ AP4+, IC Arme Légère, +1A, IC	<i>Blindage Renforcé, Transport (6) : Infanterie CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.</i>

Hellhammer	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon de siège	30cm	3PB, IC, FrtF	<i>Blindage Renforcé</i>
						Autocanon	45cm	AP5+/AC6+	<i>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm</i>
						2x Lance-Flammes Lourds	15cm	AP4+, IC	<i>subissent une touche sur 6+.</i>
						et	(15cm)	Arme Légère, +1A, IC	
						Canon Démolisseur (FF)	30cm	MA4+, FrtF	
						et	(15cm)	Arme Légère, +1A, MA	
						2x Canon Laser	45cm	AC5+	
						Bolters Lourds Jumelés (FF)	30cm	AP4+, FrtF	

# FEUILLE DE RÉFÉRENCES FLOTTES DE L'AERONAUTICA IMPERIALIS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Thunderbolt Catachan Pattern	A	CB	6+	-	-	Fulgurants	15cm	AP4+/AA5+, FrtF	
						Multi-Lasers (FF)	30cm	AP5+/AC6+/AA5+, FrtF	
						Bombes au Napalm	15cm	1PB, IC, Rpt	
Croiseur Classe Lunar	VS	-	-	-	-	Bombardement Orbital (3)	∞	3PB, MA	
						Frappe chirurgicale	∞	MA2+, TT (D3)	
Cuirassé Emperor	VS	-	-	-	-	Bombardement Orbital (8)	∞	8PB, MA	<i>Lent, ne peut être utilisé aux tours un et deux d'une bataille à moins que le scénario ne précise le contraire.</i>

# FEUILLE DE RÉFÉRENCES SOUTIENS DE L'ADEPTUS TITANICUS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Warhound	EG	30cm	5+	4+	4+	Méga Bolter Vulcain (F)	45cm	4xAP3+/AC5+, Frt	<i>Blindage Renforcé, Marcheur, Sans peur Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large CD3 / BI2 – Critique : Détruit</i>
						Canon Plasma Léger (F)	45cm	2xMA2+, Rchg, Frt	
Dire Wolf	EG	25cm	5+	4+	4+	2x Méga Bolter Ardex	15cm	3xAP3+/AC5+, Frt	<i>Blindage Renforcé, Marcheur, Sans peur Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large Le Méga Bolter Ardex ne peut pas être utilisé quand le Dire Wolf initie un assaut CD3 / BI2 – Critique : Le titan est détruit.</i>
						Canon Volcano	90cm	Arme Légère, +1A, 360 MA2+, TT (D3), Frt	